



Tema: Proyecto STEAM Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics

Autor: Jaime Alberto Gómez García

Experiencia Profesional del Autor

- **Licenciado en Educación Primaria.**
- **Maestría en Ciencias de la Educación**
- **Docente de intercambio de Maestros en el marco de PROBEMJAL**

OBJETIVO: “Aprendizaje Lúdico entre la Ciencia y la Tecnología”

Propiedad intelectual:

A) El contenido del presente material, representa la propiedad intelectual del tallerista.

B) El diseño del taller fue elaborado para atender las necesidades de los docentes de Educación Básica del estado de Jalisco, quienes en el marco del Programa de Intercambio de Maestros México- Estados Unidos, requieren adquirir herramientas educativas, desde un enfoque que visibilice las necesidades, las características y contextos en los que se desarrollan los alumnos migrantes binacionales en coordinación con PROBEM JALISCO.

Condiciones de uso:

El objetivo fundamental de la difusión de este material educativo, por parte de PROBEM JALISCO, es ofrecer a los directivos, docentes y comunidad educativa en general, que trabaja en ambos lados de la frontera, quienes atienden año con año, durante el verano a los estudiantes binacionales en el marco del Programa de Intercambio de Maestros México- Estados Unidos, un recurso didáctico bajo los principios de la misión y visión y el espíritu social y académico de PROBEM a nivel binacional y con ello asegurar el acceso al conocimiento en igualdad de oportunidades, respetando la identidad y la diversidad cultural de estos grupos vulnerables, contribuyendo además, con estas acciones a la disminución significativa de la interrupción escolar debido al fenómeno migratorio.