

CONCEPTO	DEFINICIÓN	EJEMPLOS
MANTENIMIENTO DEL EDIFICIO ESCOLAR (1)	Todos los insumos necesarios para la conservación y mantenimiento del edificio escolar	Pasto, pinturas, materiales de construcción, cerrajería, ferretería, carpintería, eléctricos, impermeabilizante, vidrios.
MANO DE OBRA CALIFICADA (2)	Personas capacitadas para la realización de oficios informales que no generan facturas o notas	Intendentes, jardineros, fontaneros, electricistas, albañiles, pintores, cerrajeros, soldadores, herreros.
CONSUMIBLES DE LIMPIEZA (3)	Todos los insumos necesarios para la limpieza e higiene del plantel	Jabones, trapeadores, escobas, cloro, limpiadores líquidos, gel antibacterial, franelas, cubetas, sacudidores desodorantes.
PAGO DE SERVICIOS (4)	Servicios prestados por proveedores para garantizar la operatividad del plantel	Internet, teléfono, luz, traslados (mobiliario, uniformes, libros, materiales de limpieza y mantenimiento).
MATERIAL DE APOYO PEDAGÓGICO (5)	Materiales que facilitan la enseñanza y el aprendizaje, utilizados dentro de aulas, laboratorios, talleres, etc.	Materiales para talleres (física, química, biología, computación, costura, etc.), balones, redes, enciclopedias, rompecabezas. (Materiales ajenos a las listas de Útiles Escolares de cualquier nivel educativo)

CONCEPTO	DEFINICIÓN	EJEMPLOS
PAGO DE EVENTOS (6)	Materiales, mobiliario, alimentos que se necesiten para la realización de un evento.	Traslados, trofeos, medallas, diplomas, refrigerios.
COMPRA DE MUEBLES (7)	Bienes materiales que faciliten las actividades habituales en oficinas, aulas y diferentes áreas de la escuela	Escritorios, sillas, mesas, pupitres, bancos, pintarrones, archiveros, gavetas, anaqueles, vitrinas, mobiliario para laboratorios o talleres.
CONSUMIBLES DE OFICINA (8)	Todos los insumos necesarios para realizar el trabajo administrativo en oficinas	Hojas, folders, bolígrafos, lápices, toner, tintas, correctores, grapas, sobres, etiquetas, etc.
SERVICIOS PROFESIONALES (9)	Prestadores de servicios profesionales que cobran honorarios a través de comprobantes, recibos o facturas	Arquitectos, ingenieros
ADQUISICIÓN DE TECNOLOGÍA (10)	Materiales y consumibles que se relacionen con los aprendizajes virtuales	Copiadoras, computadoras, software, impresoras, reguladores, cámaras, cañones, aulas interactivas, alarmas, proyectores,
OTROS (11)	Gastos no contemplados en los conceptos anteriores. Cualquier duda, comunicarse a la Dirección de Participación Social	.