

La línea de la vida

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

En este juego participan 10 personas, se reparten al azar entre ellas las fichas de los personajes de *Utopía*. Las fichas deben colocarse sobre los rostros de estos diez jóvenes, el propósito del juego es poder alcanzar la meta y conocer algunas condiciones en las que viven los jóvenes y que los vuelven víctimas de discriminación.

TODOS DIFERENTES, UNICOS
JÓVENES, IGUALDAD Y NO DISCRIMINACIÓN

JOANA							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META
ANDREA							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META
DIEGO ARMANDO							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META
LEÓN							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META
KIMMY							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META
MATÍAS							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META
YESICA							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META
HAIWIMA							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META
AXEL							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META
ALEJANDRO							AYUDA		AYUDA		AYUDA	META



La *utopía* está en el horizonte. Camino dos pasos, ella se aleja dos pasos y el horizonte se corre diez pasos más allá. ¿Entonces para qué sirve la *utopía*? Para eso, sirve para caminar.

EDUARDO GALEANO UTOPIA

