

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022

Guía de Registro Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022



1. Ingresar al link:

edu.jalisco.gob.mx/educacion-media-superior/desafio-recrea-steam-2022
y da click en el botón **“Inscripción 2022”**



Inscripción 2022



Al dar clic te enviará a la siguiente página donde harás primeramente tu registro a la plataforma Genius Arena.

Enseguida dar click en el botón **“Inscríbete”**

GENIUS ARENA Challenges Iniciar sesión Regístrate

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022

Gobierno de Jalisco

Por equipos En línea
14 Febrero 2022 00:00 - 31 Julio 2022 23:59

Principal Participantes Equipos Proyectos Mentores Recursos Premios

Fases del challenge

Fase 1	Fase 2	Fase 3
Registro al Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022	Entrega de información y evidencias del proyecto	Primera etapa de evaluación
14 Febrero 2022 - 00:00 22 Mayo 2022 - 23:59	23 Mayo 2022 - 00:00 05 Junio 2022 - 18:59	27 Junio 2022 - 00:00 27 Junio 2022 - 23:59

Inscríbete

Fase de registro
14/02/22 00:00 22/05/22 23:59



2. Si no te has registrado a la plataforma **Genius Arena**, que es primordial para poder seguir en el Desafío Jóvenes Recrea STEAM, da click en **“Regístrate”** para crear una cuenta personal.

GENIUS ARENA Challenges Iniciar sesión Regístrate

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022

Gobierno de Jalisco

Por equipos En línea
14 Febrero 2022 00:00 - 31 Julio 2022 23:59

Challenge > Registro al challenge

Para inscribirse en el challenge es necesario que estés registrado en la plataforma Genius Arena

Regístrate Iniciar sesión



3. Llena tus datos (nombre, apellidos, correo electrónico y contraseña) o en su defecto utiliza el servicio de Google. Lo importante es que sepas con qué correo te registras, porque ese correo será el que uses para toda ocasión en el Desafío Jóvenes Recrea STEAM.



4. Verifica tu cuenta a través de un código, que llegará a tu correo electrónico y da click en **“Confirmar”**

5. Cuando verifiques tu cuenta, te regresará a la página de inscripción del Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022. Haces tú registro al desafío para **“alumnos o docente/asesor”**.



Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022
Gobierno de Jalisco

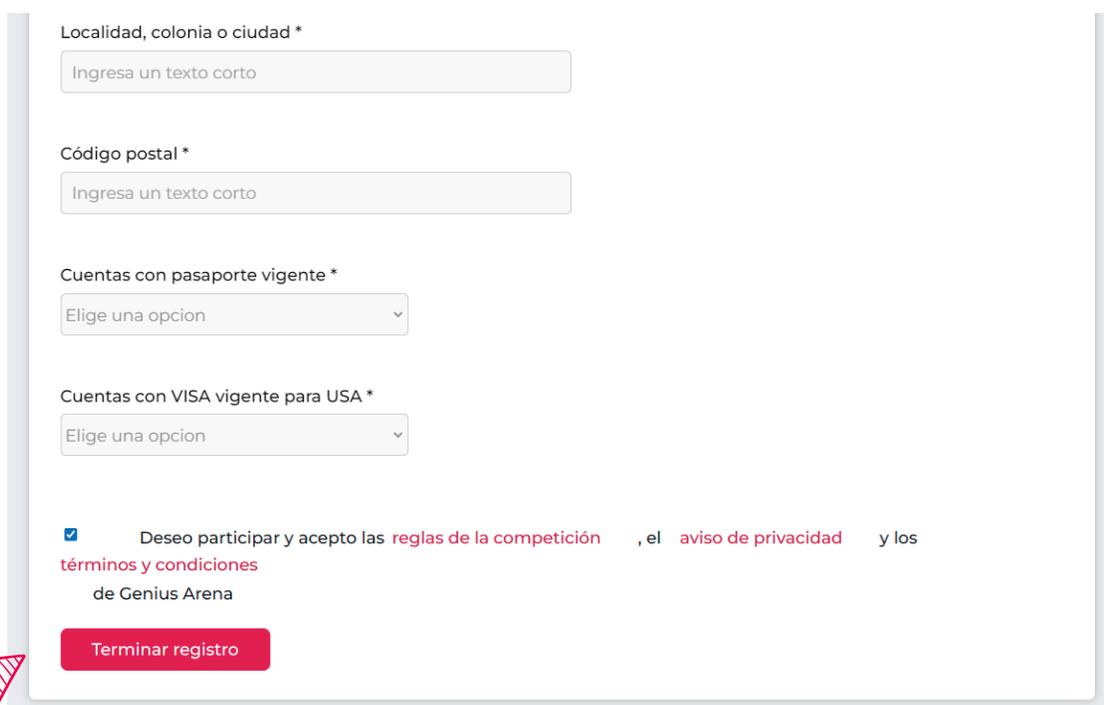
Por equipos En línea
14 Febrero 2022 00:00 - 31 Julio 2022 23:59

Challenge > [Registro al challenge](#)

Registro al desafío para alumnos y docente / asesor
Para poder registrarte en el desafío tienes que llenar los siguientes datos. **NO PUEDE QUEDAR NINGÚN CAMPO VACÍO.**



6. Llena el formulario completo. No debe quedar ningún campo sin contestar. Si eres asesor, ahí te dirá que en algunos campos si no aplica, solo escribas un # y **“Terminar el registro”**.



Localidad, colonia o ciudad *

Ingresar un texto corto

Código postal *

Ingresar un texto corto

Cuentas con pasaporte vigente *

Elige una opción

Cuentas con VISA vigente para USA *

Elige una opción

Deseo participar y acepto las [reglas de la competición](#), el [aviso de privacidad](#) y los [términos y condiciones](#) de Genius Arena

Terminar registro



Nota importante:

TODOS los integrantes de tu equipo y tu profesor asesor deberán hacer los pasos anteriores de **forma individual**.

Registro de Equipos



1. Ya que tú, los integrantes de tu equipo y tu profesor asesor estén registrados, el alumno que fungirá como el líder del equipo, dará click en el botón **“Inscribir un equipo”**.

The screenshot shows the Genius Arena Challenges interface. At the top, there's a banner for 'Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022' by the 'Gobierno de Jalisco'. Below the banner, a card displays the challenge title, 'Por equipos' (by teams), 'En línea' (online), and the dates '14 Febrero 2022 00:00 - 31 Julio 2022 23:59'. A blue notification bar states: 'Felicitaciones, has sido registrado exitosamente. Pronto comenzará la primera fase del challenge'. A navigation menu includes 'Principal', 'Participantes', 'Equipos', 'Proyectos', 'Mentores', 'Recursos', and 'Premios'. On the left, there are sections for 'Eventos del día' (no events today) and 'Master classes'. On the right, a sidebar contains three buttons: 'Registrado', 'Inscribir un equipo' (highlighted with a red arrow), and 'Salir del challenge'.



2. Te llevará a otra pantalla y da clic en el botón **“Crear nuevo equipo”**.

This screenshot shows the 'Mi equipo' (My team) section of the challenge page. It features a card with the challenge title and details. Below this, a 'Challenge' section shows 'Mi equipo'. The main content area has the heading 'Aún no tienes un equipo registrado en el challenge' (You don't have a team registered in the challenge) and a sub-heading 'Crea un nuevo equipo o inscribe un equipo general en el que hayas participado anteriormente. También puedes esperar a que te inviten a un equipo' (Create a new team or register a general team in which you have participated previously. You can also wait for someone to invite you to a team). At the bottom, there are two buttons: 'Crear nuevo equipo' (Create new team) and 'Inscribir equipo existente' (Register existing team). A red arrow points to the 'Crear nuevo equipo' button.



3. Se abrirá una ventana donde llenarás los campos para crear tu equipo.

Crear un nuevo equipo

Equipo de 1 a 2 integrantes
Este equipo se podrá utilizar en cualquier challenge y tú serás el líder

Nombre del equipo *

Ej. Los Dinamitas

Descripción breve del equipo *

Ej. El equipo dinamitas está conformado por desarrolladores web y por eso participaremos en challenges que involucren tecnologías web

Logo del equipo *

Haz clic para subir tu foto de perfil. Máximo 2MB en formato .jpg, .jpeg o .png

Crear

Cancelar



4. Una vez creado el equipo te convertirás en líder y te llevará a la vista donde seleccionas el equipo que creaste y lo confirmarás.

Inscribir equipo

Lista de tus equipos

Los superhéroes

Confirmar equipo



Después de confirmar al equipo, podrás invitar a las personas que serán parte de tu equipo

5. Recuerda, una vez confirmado el equipo ya no puedes cambiarlo.

¿Seguro que quieres inscribir a tu equipo "Los superhéroes" al challenge?

Una vez confirmado el equipo elegido, ya no puede ser cambiado

Recuerda que el mínimo de participantes permitidos en un equipo es de . y el máximo es de .

Confirmar

Cancelar



6. Una vez confirmado el equipo ya podrás invitar a tus compañeros y a un asesor a tu equipo.

Pasos para invitar participantes y un asesor a tu equipo



1. Debes estar seguro de que a las personas que vas a invitar, ya están registrados también en la plataforma Genius Arena de forma individual. Da clic en el botón **“Invitar participantes al equipo”**.



Los fantasticos

El equipo lo conforma programadores y desarrolladores de hardware

Crear proyecto

Invitar participantes al equipo

Participantes del equipo

2 participantes confirmados

	Nombre	Estado
1	David Portilla	CONFIRMADO
2	Ricardo Mendez	CONFIRMADO

Asesores del equipo

0 asesores confirmados

2. Dependiendo a quién vayas a invitar a tu equipo, se seleccionará **“Invitar a un participante”** o **“Invitar a un asesor”**.

Invitar integrantes al equipo

Lista de tus equipos

Los fantasticos

Confirmar equipo

Después de confirmar al equipo, podrás invitar a las personas que serán parte de tu equipo.

Participantes del equipo Los fantasticos que participarán en el challenge

Invitar a un asesor

Invitar a un participante

1 Ricardo Mendez

Invitado

2 David Portilla

Invitado

Invitaciones pendientes

Invitaciones de asesores pendientes

Ver equipo

3. Al darle click te saldrá una ventana donde escribirás el correo de la persona que quieres invitar. Ya que lo tengas, dale click al botón invitar, para que le llegue el correo de invitación.

Invitar a un participante al equipo Los fantasticos

Se le enviará una invitación al correo electrónico que ingreses

Correo electrónico *

Ejemplo@gmail.com

Invitar

Cancelar

Aceptar invitación de participantes u asesor

1. Si recibes una invitación a tu correo de unirte a un equipo, tendrás que abrir el enlace que viene en el correo.

GENIUS
ARENA

Nueva invitación

Hola!

El equipo **Los fantasticos** te ha invitado a unirte a su equipo y participar en el challenge **Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022**

Te hemos enviado un código de uso único y solo puedes usar si tienes una sesión activa.

Entra al siguiente enlace, regístrate y verifica el código

https://genius-arena.com/challenge_register/1/desafio-jovenes-recrea-steam-2022?code=509019

Código:

509019

● Conoce más del challenge al que te invitaron en el siguiente enlace:

<https://genius-arena.com/challenge/1/desafio-jovenes-recrea-steam-2022>

2. Si ya hiciste el Registro al Desafío Jóvenes Recrea STEAM previamente, cuando entres al enlace del correo, te llevará a una pantalla donde solo tienes que ingresar el código de invitación.

3. Si aún no te has registrado, te llevará a la página de registro del Desafío Jóvenes Recrea STEAM, llénala.

4. Hasta abajo estará el campo para poner tu código de invitación, coloca el código que se te envió en el correo.

Código de invitación (opcional)

¿Te invitaron a un equipo? Ingresa el código de invitación que te enviaron por correo electrónico

509019

5. Termina tu registro y automáticamente estarás dentro del Desafío Jóvenes Recrea STEAM y del equipo.

Deseo participar y acepto los [reglas de la competición](#), el [aviso de privacidad](#) y los [términos y condiciones](#) de Genius Arena

Terminar registro

Invitación a un equipo

Ingresa el código que llegó a tu correo con el asunto "Invitación especial"

Código de invitación *

509019

Confirmar

Ir al challenge

Registra tu proyecto

1. Cuando hayas terminado de invitar a tus compañeros (máximo 4) y a un asesor, y ya hayan aceptado la invitación, podrás crear el proyecto.



Los fantasticos
El equipo lo conforma programadores y desarrolladores de hardware

Crear proyecto

Invitar participantes al equipo

Participantes del equipo
2 participantes confirmados

	Nombre	Estado
1	David Portilla	CONFIRMADO
2	Ricardo Mendez	CONFIRMADO

Asesores del equipo
0 asesores confirmados

2. Al momento de dar click al botón **“Crear proyecto”** saldrá una ventana con la información necesaria para crear el proyecto.

3. Cuando termines de llenar la información, da clic en **“Crear proyecto”** y automáticamente tu proyecto ya estará registrado en el Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2022.

Crear un proyecto

Tu equipo estará asignado a este proyecto

Nombre del proyecto *

Ej. Bio-Protectores

Descripción sintetizada del proyecto *

Ej. El objetivo de este proyecto es ayudar al medio ambiente y reducir nuestro impacto ambiental a través de ...

Imagen / Logo del proyecto *

Haz clic para subir la imagen.
Máximo 2MB en formato .jpg, .jpeg o .png

Categoría del proyecto *

Ej. Desarrollo de software

Crear proyecto

Cancelar