

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

Guía de inscripción al Desafío en la plataforma **GENIUS ARENA**



Educación



Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

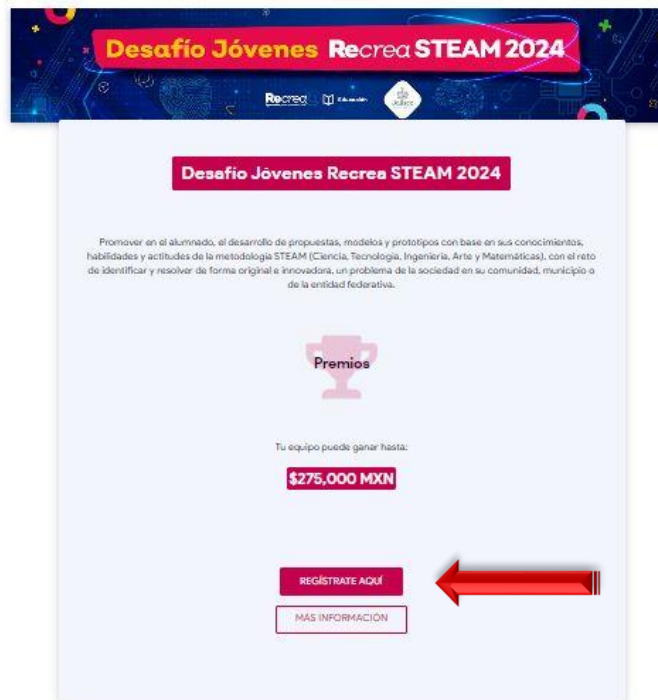
GUÍA DE INSCRIPCIÓN

1. Ingresa al link: <https://recrea.jalisco.gob.mx/subsecretaria-media-superior/>

Da click en el botón

¡Inscríbete aquí!

Serás direccionado a la página de GENIUS ARENA, da click en el botón **“Regístrate aquí”**



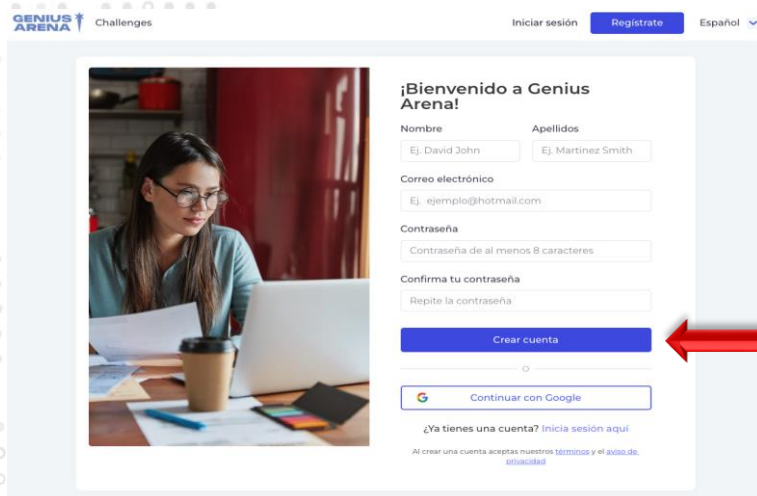
2. A continuación, deberás registrarte en la plataforma GENIUS ARENA, que es primordial para poder iniciar sesión en el Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024, para ello da click en **“Regístrate”** para crear tu cuenta personal.

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024




3. Ahora llena tus datos solicitados (nombre, apellidos, correo electrónico y contraseña) o en su defecto utiliza el servicio de Google. Es importante que memorices tu correo y contraseña que registras, porque será el que uses para toda ocasión en el Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024.

Cuando registres tus datos, da click en el botón **“Crear cuenta”**



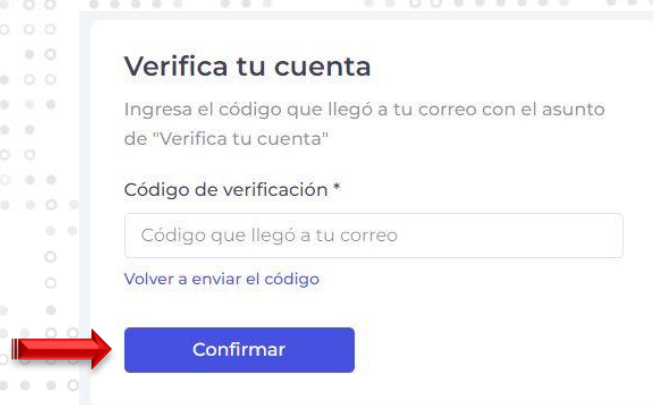
Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

4. Verifica tu cuenta a través de un código, que llegará a tu correo electrónico.



The screenshot shows an email from GENIUS ARENA. At the top is the logo. Below it, the text reads "Tu código de verificación" with a green checkmark icon. A message says: "Gracias por registrarte en Genius Arena, en esta plataforma podrás acceder a diferentes tipos de challenges para crecer profesionalmente." Below this, it says "Código para verificar tu cuenta:" followed by the code "35884469" in large blue font. There is a help icon and text: "¿No pudiste ingresar el código para verificar tu cuenta? Abre el siguiente link para hacerlo:" followed by a URL: "https://app.genius-arena.com/confirm_email?type=3&code=35884469&cha_id=14". At the bottom, it says "¡Que tengas un excelente día!" and "Equipo de Genius Arena" with a smiley face. There is also a link "Ve todos nuestros challenges AQUÍ". The GENIUS ARENA logo is at the bottom center.

Anota el código en el campo de “código de verificación” y da click en “Confirmar”



The screenshot shows a form titled "Verifica tu cuenta". Below the title, it says "Ingresa el código que llegó a tu correo con el asunto de 'Verifica tu cuenta'". There is a label "Código de verificación*" and a text input field containing "Código que llegó a tu correo". Below the input field is a link "Volver a enviar el código". At the bottom is a blue button labeled "Confirmar". A red arrow points to the "Confirmar" button.

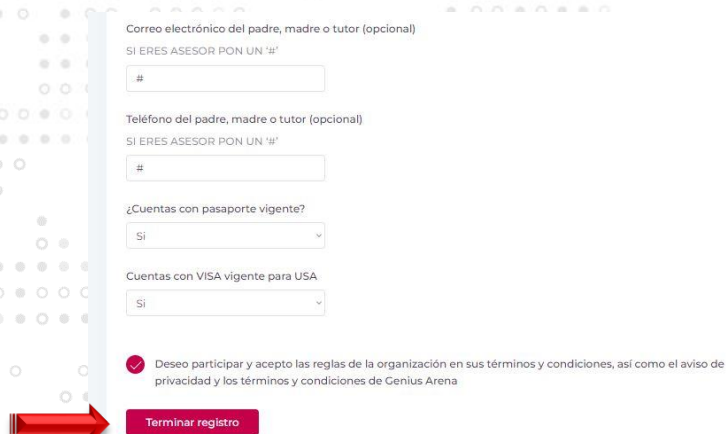
Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

5. Cuando verifiques tu cuenta, te regresará a la página de inscripción del Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024 para hacer tú registro en el Desafío para **“alumnos y docente/asesor”**.



The screenshot shows the registration page for the 'Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024' challenge. At the top, there is a navigation bar with 'GENIUS ARENA Challenges' and a language dropdown set to 'Español'. The main header features the challenge title and a robot icon. Below this, the challenge details are listed: 'Gobierno de Jalisco', 'Por equipos', 'Hibrido', and '01 Feb 2024 - 24 Jul 2024'. A breadcrumb trail shows 'Challenge > Registro al challenge'. The main section is titled 'Registro al challenge' and includes the instruction: 'Para poder registrarte en el desafío tienes que llenar los siguientes datos.' The form fields are: 'Subsistema' (a dropdown menu with 'Subsistema de tu escuela' selected), 'Nombre(s)' (a text input field with the placeholder 'Ingresa un texto corto'), and a checkbox for 'Deseo participar y acepto las reglas de la organización en sus términos y condiciones, así como el aviso de privacidad y los términos y condiciones de Genius Arena', which is checked.

6. Llena el formulario completo. No debe quedar ningún campo sin contestar. Si eres asesor en algunos campos la información solicitada no aplica y solo escribirás un “#”. Finalizar con el botón **“Terminar el registro”**.

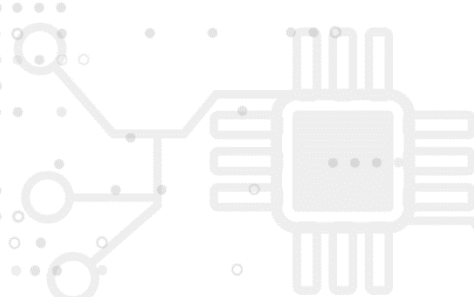
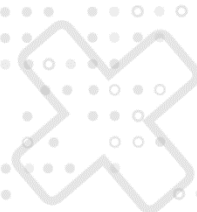
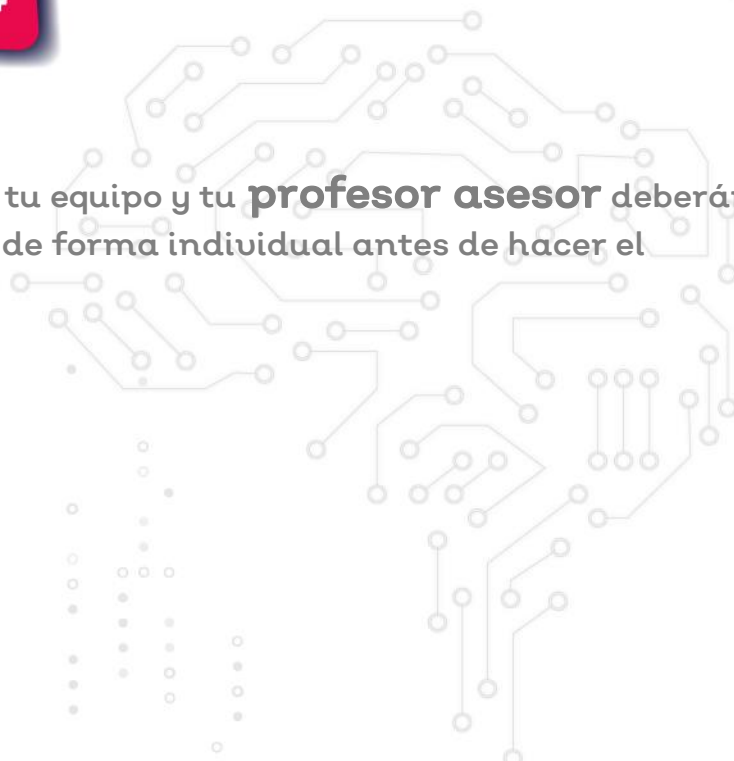


This screenshot shows the final part of the registration form. It includes the following fields: 'Correo electrónico del padre, madre o tutor (opcional)' with a sub-instruction 'SI ERES ASESOR PON UN "#' and an input field containing '#'; 'Teléfono del padre, madre o tutor (opcional)' with a sub-instruction 'SI ERES ASESOR PON UN "#' and an input field containing '#'; '¿Cuentas con pasaporte vigente?' with a dropdown menu set to 'Si'; and 'Cuentas con VISÁ vigente para USA' with a dropdown menu set to 'Si'. At the bottom, there is a checked checkbox for 'Deseo participar y acepto las reglas de la organización en sus términos y condiciones, así como el aviso de privacidad y los términos y condiciones de Genius Arena'. A red arrow points to a red button labeled 'Terminar registro'.

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

Nota importante:

Todos los integrantes de tu equipo y tu **profesor asesor** deberán hacer los pasos anteriores de forma individual antes de hacer el registro de tu equipo.



Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

REGISTRO DE EQUIPOS

1. Una vez que los integrantes de tu equipo, el profesor asesor y tú, estén registrados, el estudiante que fungirá como el líder del equipo, dará click en el botón **“Inscribir un equipo”**.

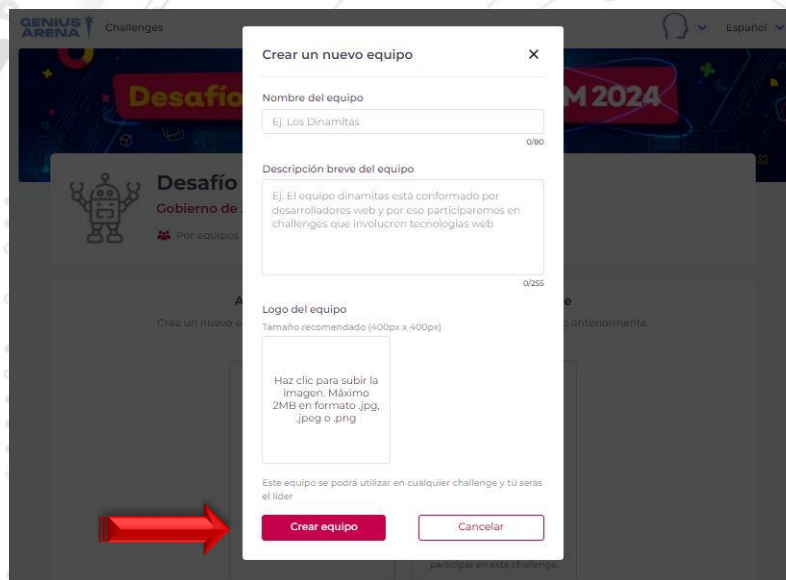


2. Te llevará a otra pantalla y da clic en el botón **“Crear nuevo equipo”**.



Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

3. Se abrirá una ventana donde llenarás los campos para crear tu equipo.

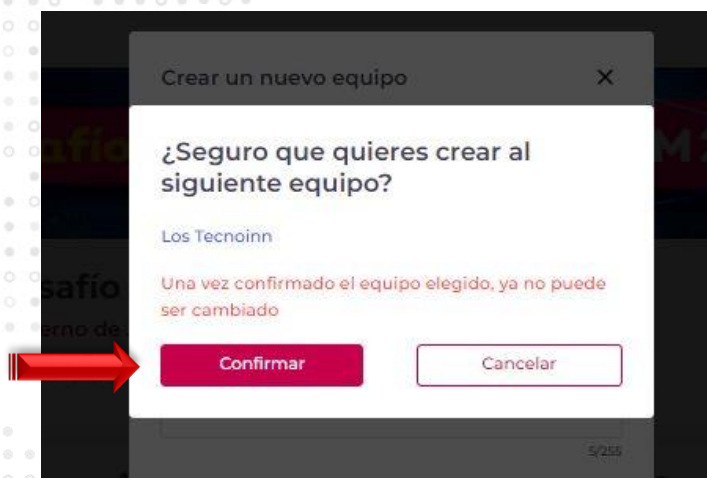


The screenshot shows a mobile application interface with a modal window titled "Crear un nuevo equipo". The form contains the following fields:

- Nombre del equipo:** A text input field with the example "Ej. Los Dinamitas" and a character count of "0/90".
- Descripción breve del equipo:** A text area with the example "Ej. El equipo dinamitas está conformado por desarrolladores web y por eso participaremos en challenges que involucren tecnologías web" and a character count of "0/255".
- Logo del equipo:** A section with the text "Haz clic para subir la imagen. Máximo 2MB en formato jpg, jpeg o png".

At the bottom of the modal, there is a note: "Este equipo se podrá utilizar en cualquier challenge y tú serás el líder." and two buttons: "Crear equipo" (highlighted with a red arrow) and "Cancelar".

4. Una vez creado el equipo te convertirás en líder y te llevará a la vista donde seleccionarás el equipo que creaste y lo confirmarás. Recuerda, una vez confirmado el equipo ya no puedes cambiarlo.



The screenshot shows a confirmation dialog box titled "Crear un nuevo equipo" with the question "¿Seguro que quieres crear al siguiente equipo?".

- The team name "Los Tecnoinn" is displayed.
- A warning message in red text states: "Una vez confirmado el equipo elegido, ya no puede ser cambiado".

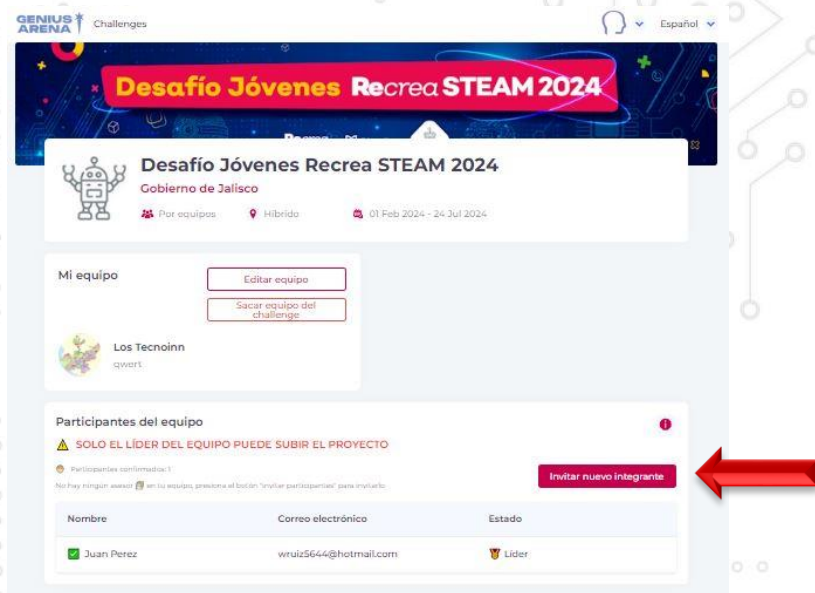
At the bottom, there are two buttons: "Confirmar" (highlighted with a red arrow) and "Cancelar".

5. Una vez confirmado el equipo ya podrás invitar a tus compañeros y al docente asesor de tu equipo.

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

INVITAR PARTICIPANTES Y DOCENTE ASESOR A TU EQUIPO

1. Debes estar seguro de que a las personas que vas a invitar, ya están registrados también en la plataforma GENIUS ARENA de forma individual. Da clic en el botón **“Invitar nuevo integrante”**.



2. En la invitación a los integrantes de tu equipo deberás seleccionar la opción **“Participante”** para quienes son alumnos o **“Asesor”** para el docente asesor.



Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

3. Al darle click te saldrá una ventana donde escribirás el correo de la persona que quieres invitar. Ya que lo tengas, dale click al botón invitar, para que le llegue el correo de invitación.

The image shows a mobile application interface with a modal dialog box open. The dialog is titled "Invitar a un integrante nuevo al equipo" and contains the following elements:

- A close button (X) in the top right corner.
- A question: "El integrante que invitarás ¿Será participante o asesor?" with two radio button options: "Participante" (selected) and "Asesor".
- A note: "Se le enviará una invitación al correo electrónico que ingreses."
- A blue button: "Invitar integrantes de otros challenges".
- The word "or" centered below the button.
- A text field labeled "Correo electrónico *" containing the placeholder text "Ej. ejemplo@hotmail.com".
- A section titled "Invitaciones de participantes pendientes" with a blue envelope icon and the text: "Aún no haces una invitación, invita a participantes a ser parte de tu equipo".
- A section titled "Invitaciones de asesores pendientes" with a blue envelope icon and the text: "Aún no haces una invitación, invita a asesores a ser parte de tu equipo".
- At the bottom, two buttons: "Invitar" (highlighted with a red arrow) and "Cancelar".

The background of the application shows a dark theme with the "Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024" logo and a list of team members, including "Juan Perez".

Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024

REGISTRA TU PROYECTO

1. El botón **“Crear proyecto”** te aparecerá en la plataforma a partir del viernes 16 de febrero en la fase 1 “entrega de información y evidencias del proyecto”, previamente tus compañeros (mínimo 3, máximo 4) y tu docente asesor deberán haber aceptado la invitación a ser parte del equipo.

Mi equipo

Editar equipo

Sacar equipo del challenge

Los dinamitas Genius
Somos equipo Genius

Para subir tus entregables debes crear un proyecto

Crear proyecto

Aún no has creado tu proyecto, sólo el líder puede hacerlo

Participantes del equipo

⚠️ SOLO EL LÍDER DEL EQUIPO PUEDE SUBIR EL PROYECTO

👤 Participantes confirmados: 1

No hay ningún asesor en tu equipo, presiona el botón "invitar participantes" para invitarlo

Invitar nuevo integrante

Nombre	Correo electrónico	Estado
✓ David Portilla	admin@genius-arena.com	👑 Líder

2. Al momento de dar click al botón **“Crear proyecto”** saldrá una ventana con la información necesaria para crear el proyecto.

3. Cuando termines de llenar la información, da clic en **“Crear proyecto”** y automáticamente tu proyecto ya estará registrado en el Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024.